**BWL2 Praktikum Nr. 1 SS 2015**

**Teammitglieder:**

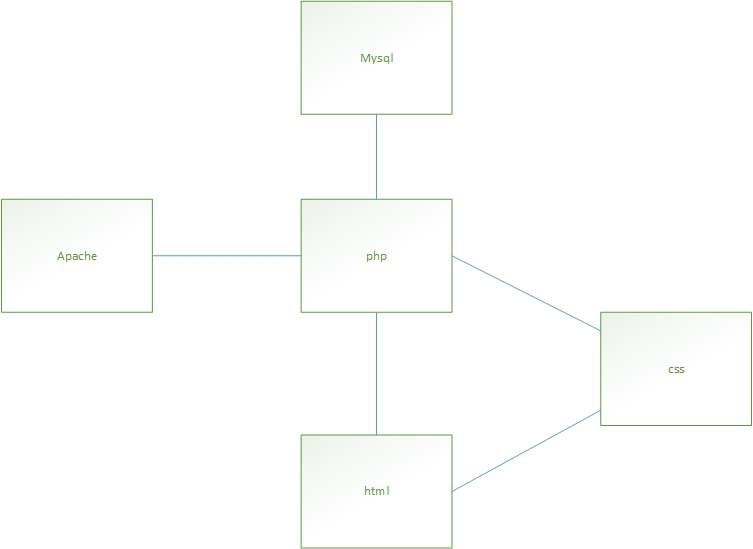
Saeed Shanidar

Dimitri Meier

**Abgabe (zu Beginn des nächsten Praktikums):**

1. Architekturübersicht der Anwendung (welche Software-Komponenten werden benötigt?)

* html, php, css
* Mysql (php MyAdmin)
* Apache
* Browser



-Browser

* Der Großteil der Benutzeroberfläche des Webbrowsers wird in der Regel zur  
   Anzeige von Inhalten genutzt.
* Diese können durch Eingabe in eine Adressleiste erreicht werden.
* Daneben verfügen Browser über Schaltflächen, mit denen der Benutzer zu zuvor   
   besuchte Seite sowie zur Startseite navigieren kann.
* Die URL der Website kann als Lesezeichen gespeichert werden, um weitere   
   Besuche der Webseite zu vereinfachen.

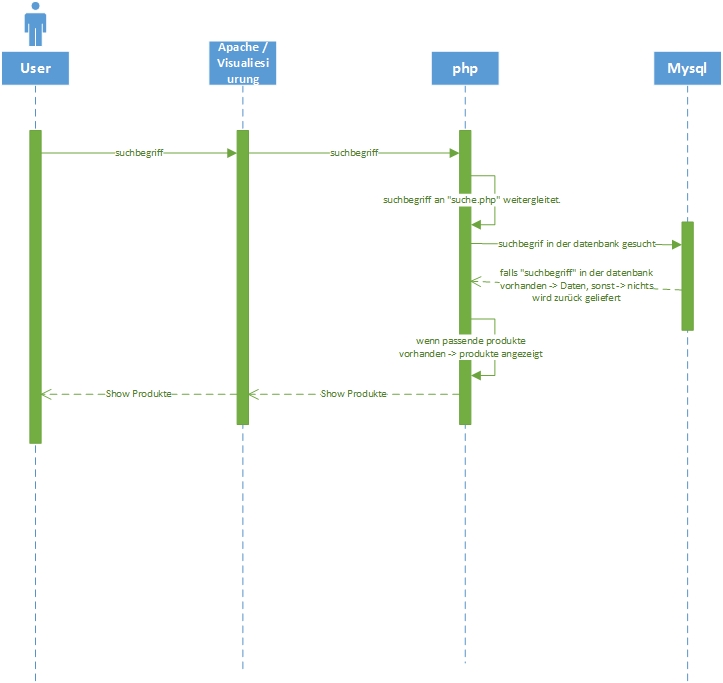
-PHP Server

* Der Webserver lädt Datei von Datenbank
* übergibt der Datei an PHP-Interpreter.
* Dieser erzeugt Datei, Format je nach Skript.
* Der erzeugte Code wird am Ende zurückgegeben.

-MySQL Datenbank

* Datenbanken dienen der strukturierten Ablage von Daten und erlauben damit einen   
   schnellen Zugriff auf ihre Inhalte.
* Dies macht sie besonders geeignet, um im Zusammenspiel mit eigenen Skripten für   
   Dynamik auf der Webseite zu sorgen.
* Bei der Webseite ändern sich Inhalte einer Seite häufig – entweder automatisch   
   oder bei Eingabe bestimmter Parameter.
* Die dabei generierten Daten können entweder in Dateien abgelegt werden oder aber   
   effizienter, d. h. geordnet und strukturiert, in einer Datenbank.

1. UML-Sequenzdiagramm (mit den Komponenten von 1. für eine Artikelsuche)

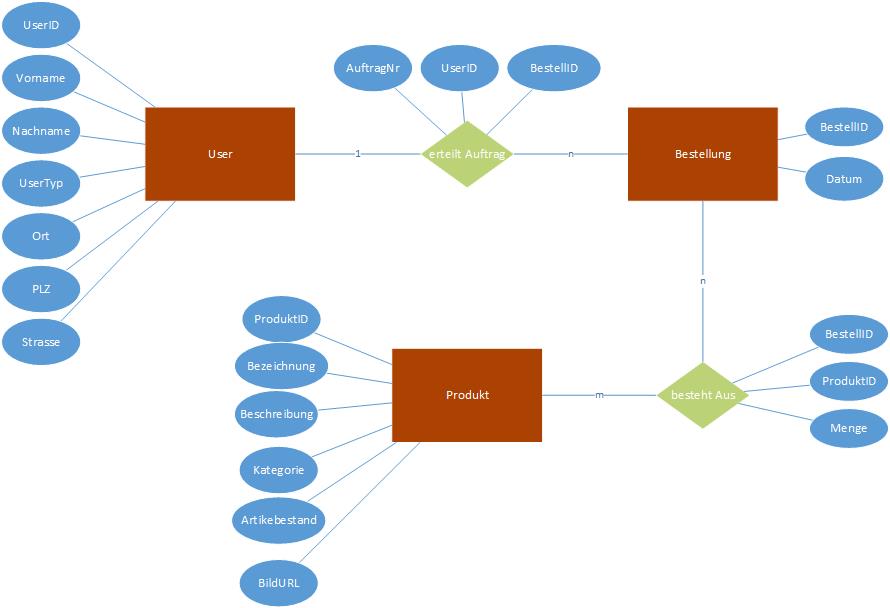


1. Begründung für die gewählten Technologien, insbesondere die Programmiersprache.

Simple und einfach

Erfahrung mit die Programmiersprachen

1. ERM der Datenbank, SQL-Tabellendefinition und Glossar der Attribute



1. übliche Programmdokumentation (wie in PR) gelernt